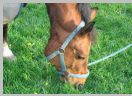


Paardenbord

Breng je paard als eerste naar de finish!



<u>18</u> 	<u>15</u>	<u>20</u> 	<u>23</u>	<u>26</u>	<u>13</u> Ga twee sprongen vooruit	<u>10</u>	<u>7</u> 
<u>21</u>	<u>28</u> 	<u>17</u>	<u>14</u> 		<u>8</u> Ga drie sprongen terug	<u>25</u>	<u>12</u> 
<u>16</u> Je moet de omleiding nemen!	<u>19</u>	<u>22</u>	<u>27</u> 	<u>24</u> 	<u>11</u>	<u>6</u>	<u>9</u>
		<u>29</u>					
	Omlleiding			<u>30</u>			<u>5</u> Gooi 2 voor een bezoek aan de stal!
							
		<u>2</u>			<u>31</u>	<u>4</u> Gooi 1 voor een bezoek aan de stal!	
<u>1</u> Start!				<u>3</u> 			<u>32</u> Finish!

Stal



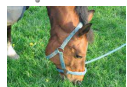
Je kan de stal alleen verlaten als je twee of drie of gooit. Ga dan twee of drie plaatsen terug!

Waterbak



Je paard krijgt kracht. Staat je paard bij een waterbak, dan telt je volgende worp dubbel (3, 7, 18, 24)

Grazen



Heerlijk gras! Sla een beurt over om lekker te grazen! (12, 20, 27)

Veulen



Je krijgt een tweede paard erbij! Je mag voor elk paard de dobbelsteen gooien! (14, 28)

Spelregels

De jongste begint. Gooi met één dobbelsteen. Maak paardsprongen - volg de nummers. Kom je op een veld waar al een paard van een ander staat, dan moet je de paarden omwisselen. Om de finish te bereiken moet je precies het juiste aantal gooien, anders moet je terugtellen.